



17-19 novembre 2017 – Fieramilanocity, G! come Giocare

## **GAMM E MECCANO INSIEME PER “COSTRUIRE” LA CREATIVITÀ DEI BAMBINI**

**In occasione di G! come Giocare, l'evento di Natale di Milano, una speciale area dedicata a Meccano accoglie laboratori creativi e un'esposizione di modelli storici per tramandare anche ai più piccoli la passione per l'arte della costruzione**

*Milano, 16 novembre 2017* – Nel weekend del **17, 18 e 19 novembre** lo storico sistema di costruzioni **Meccano** è protagonista di una **serie di laboratori creativi realizzati dal GAMM (Gruppo Amatori Modellismo Meccanico)** e di una speciale **esposizione di modelli storici e opere contemporanee** realizzate con le celebri barrette di metallo, in occasione di **G! come Giocare** (Fieramilanocity), l'evento del Natale di Milano.

Partendo dall'osservazione di **modelli storici della collezione GAMM** – tra cui un orologio a pendolo, due calcolatrici, una gru edile, una locomotiva, una draga e delle geometrie in movimento, un meccanografo, un flipper, un carillon e un orologio a biglie – i bambini potranno ammirare l'evoluzione del sistema **inventato da Frank Hornby oltre cento anni fa** e costruire, con gli **iconici bulloni, viti e barrette di metallo** e con il **prezioso aiuto dei “veterani” del GAMM**, nuovi modellini, perfettamente funzionanti, dando libero sfogo alla creatività e all'ingegno.

Accanto ai laboratori creativi e alla mostra di modelli storici, nell'area dedicata a **Meccano a G! come Giocare** bambini e genitori potranno ammirare anche una **moto Ducati Monster a grandezza naturale costruita interamente con i pezzi del Meccano e a fianco la sua gemella “reale”**, concessa gentilmente da Ducati in occasione di **G! come Giocare**.

### **SPIN MASTER**

Riconosciuta a livello mondiale come leader nell'industria del giocattolo e dell'intrattenimento per bambini, Spin Master è un'azienda che, dalla sua fondazione nel 1994, si è imposta nel mercato internazionale per la sua capacità di innovazione che ha dato vita a marchi pluripremiati come Air Hogs®, i giochi in scatola Spin Master Games™, Tech Deck™, SpyGear™, Zoomer™, vincitore dell'Innovative Toy of the Year 2014 e molti altri. Dalla divisione specializzata Spin Master Entertainment, sono nate property di grande successo, come Bakugan Battle Brawlers™, vincitore del Boy's Toy of the Year 2009 e 2010, e le più recenti Tenkai Knights™ e Paw Patrol™. Nel 2013 Spin Master ha acquisito Meccano, storica azienda nel settore delle costruzioni da oltre 100 anni. Agente per l'Italia è Spin Master Italy s.r.l. con sede a Milano. Per informazioni aggiuntive visitare: [www.spinmaster.com](http://www.spinmaster.com)

### **GAMM**

Il Gruppo Amatori del Modellismo Meccanico è l'associazione italiana degli appassionati di modellismo meccanico che operano utilizzando, ovunque sia possibile, il sistema Meccano. Nata nel 1989 a Milano, è cresciuta nel continuo confronto con le associazioni sorelle dei paesi limitrofi e partecipando regolarmente a numerose mostre ed eventi in tutta Italia. Il GAMM ha un bollettino interno riservato ai soci, un sito e organizza incontri e meeting tra i soci. Per maggiori informazioni visitare il sito [www.gammitalia.org](http://www.gammitalia.org), oppure scrivere a: [a.campiglio@gammitalia.org](mailto:a.campiglio@gammitalia.org)

**Ufficio stampa Spin Master: Mongini Comunicazione** - Via Giuseppe Ripamonti, 101 - 20141 MILANO

Simona Bastioni - Ph +39 02/8375427 – Mb +39 3495777825 [sbastioni@monginicomunicazione.com](mailto:sbastioni@monginicomunicazione.com)